

---

## Grundlagen: Algorithmen und Datenstrukturen

---

*Abgabetermin: Jeweilige Tutorübung in der Woche vom 2. bis 6. Juli*

### Tutoraufgabe 1

Wir betrachten die Anzahl der Blocktransfers die beim externen Sortieren auftreten. Diese ist in der Vorlesung mit  $\mathcal{O}\left(\frac{n}{B} \log_{M/B} \frac{n}{M}\right)$  hergeleitet worden.

- (a) Zeigen Sie: Der Algorithmus für das externe Sortieren muss unter normalen Umständen (realistische Werte für  $M$  und  $B$ ) für noch nicht einmal jedes Element eine Lese- oder Schreiboperation ausführen.

Gehen Sie dabei wie folgt vor: Gehen Sie von der asymptotischen Anzahl der Blocktransfers aus und geben Sie eine Bedingung für  $n$  an, so dass mindestens  $n$  Lese- oder Schreiboperation auf dem Hauptspeicher ausgeführt werden müssen. Argumentieren Sie dann warum diese Bedingung meist nicht zu erfüllen ist, oder wie  $M$  und  $B$  zu wählen ist, damit diese Bedingung realistisch erfüllbar ist.

- (b) Man kann für externes Sortieren eine untere Schranke von  $\Omega\left(\frac{n}{B} \log_{M/B} \frac{n}{B}\right)$  benötigten Blocktransfers zeigen. Ist damit der in der Vorlesung gezeigte Algorithmus asymptotisch optimal?

### Tutoraufgabe 2

Führen Sie auf einem anfangs leeren Binären Heap folgende Operationen aus und stellen Sie die Zwischenergebnisse graphisch dar:

- $\text{build}(\{15, 20, 9, 1, 11, 8, 4, 13, 17\})$ ,
- $\text{insert}(7)$ ,
- $\text{delMin}()$ ,
- $\text{decreaseKey}(20, 3)$ ,
- $\text{delete}(8)$ .

## Tutoraufgabe 3

Führen Sie auf einem anfangs leeren Binomialheap folgende Operationen aus und stellen Sie die Zwischenergebnisse graphisch dar:

- `build({15, 20, 9, 1, 11, 4, 13, 17, 42, 7})`,
- `delMin()`,
- `delMin()`,
- `delMin()`,
- `delMin()`

Die `build`-Operation ist dabei durch iterative Ausführung von der `insert`-Operation auf den Elementen realisiert. Die `insert`-Operation wiederum ist eine `merge`-Operation auf dem zu erstellenden Binomialheap und einem einelementigen Binomialheap, wobei letzterer das einzufügende Element enthält.

## Zusatzaufgabe 1

Analysieren Sie die Anzahl der Element-Vergleiche, die der in der Vorlesung angegebene `siftDown`-Algorithmus im Worst-Case benötigt.

Geben Sie ausgehend von dem Algorithmus in der Vorlesung einen Algorithmus an, der mit  $\log n + \mathcal{O}(\log \log n)$  Vergleichen auskommt.

## Hausaufgabe 1

Implementieren Sie in der Klasse `UIaHeap` einen adressierbaren binären Heap, der neben den Basisoperationen auch die folgenden Operationen bereitstellt:

- `insertH(e)`: Fügt ein Element  $e$  in den Heap ein und gibt ein Integer als Handle zurück
- `removeH(h)`: Entfernt das Element mit Handle  $h$
- `decreaseKeyH(h, k)`: Verringert das Element mit Handle  $h$  auf den Wert  $k$ .

Verwenden Sie für Ihre Implementierung die auf der Übungswebseite bereitgestellten Klassen und verändern Sie für Ihre Implementierung *ausschließlich* die Klasse `UIaHeap`.

Achten Sie bei der Abgabe Ihrer Aufgabe darauf, dass Ihre Klasse `UIaHeap` heißt und auf den Rechnern der Rayhalle ([rayhalle.informatik.tu-muenchen.de](http://rayhalle.informatik.tu-muenchen.de)) mit der bereitgestellten Datei `main_ah` kompiliert werden kann. Anderenfalls kann eine Korrektur nicht garantiert werden. Achten Sie darauf, dass Ihr Quelltext ausreichend kommentiert ist.

Schicken Sie die Lösung per Email mit dem Betreff `[GAD] Gruppe <Gruppennummer>` an Ihren Tutor.

*Hinweis:* Hier ist die Verwendung eines Dynamischen Arrays sinnvoll. Falls Sie die früher benutzte Klasse `UIsArray` benutzen wollen, so fügen Sie den Quellcode Ihrer Abgabe hinzu. Sie können aber auch das in Java implementierte Dynamische Array benutzen, welches deutlich flexibler ist.

*Anmerkung:* Handles müssen im Allgemeinen keine Integers sein. Oft ist es sinnvoller, Objekte als Handles zu verwenden, die Referenzen auf die tatsächlichen Daten in der Datenstruktur bzw. deren Wrapper besitzen.

## Hausaufgabe 2

Führen Sie auf einem anfangs leeren Binären Heap folgende Operationen aus und stellen Sie die Zwischenergebnisse graphisch dar:

- `build({24, 27, 13, 2, 17, 8, 18, 7, 28, 1})`,
- `delMin()`,
- `delMin()`,
- `decreaseKey(27, 10)`,
- `delete(10)`.
- `insert(11)`,
- `insert(1)`

## Hausaufgabe 3

Führen Sie auf zwei anfangs leeren Binomialheap folgende Operationen aus und stellen Sie die Zwischenergebnisse graphisch dar:

- `build({99,98,97,96,95})` des ersten Binomialheaps,
- `build({1,2,3})` des zweiten Binomialheaps,
- `merge` der beiden Binomialheaps,
- `delMin()`,
- `delMin()`,
- `delMin()`

Die `build`-Operation ist dabei durch iterative Ausführung von der `insert`-Operation auf den Elementen realisiert. Die `insert`-Operation wiederum ist eine `merge`-Operation auf dem zu erstellenden Binomialheap und einem einelementigen Binomialheap, wobei letzterer das einzufügende Element enthält.